

一個沒有意義的網站!

作者:ADT108137 陳佳龍



設計想法

- 看到之前學長姊的作品(107的林敏志學長)後，想起曾經看過一個很有趣(白目)的網站。
- 網站上看似沒有甚麼東西，但卻藏著只有熟知進去方法的人才能看到的彩蛋.....
- 以這個想法為基礎去做了個這個看起來像在溝通，實際上只是敷衍對話的彩蛋網站

構想與實際操作

- 對話:我希望是按下按鈕時能轉換到下一句對話，但不確定是否寫得出來，所以我用了另一個方法...
(即用Ai把溝通的文字轉為圖片檔置入，並設置變數對應溝通的語句)
- 彩蛋:當然不是像我說的一直按下按鈕就會出現啦，不過其實也不難...一台Webduino能做的事不多嘛(提示)

設備

- 任意一台Webdunio(有設置輸入id的互動)
- 一顆不怕溝通的心

還有可能會被打的作者本人....

實際面貌



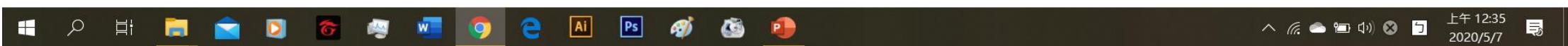
輸入ID進入按按鈕思夢

輸入Webdunio ID
Smart DeviceID: 送出

歡迎來到這個沒有任何意義只會叫你按按鈕的網站

▼按下按鈕繼續

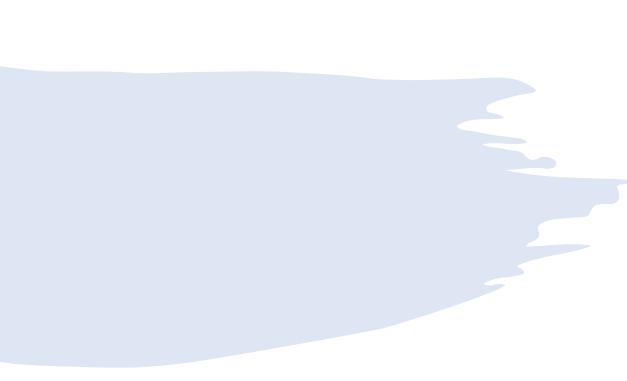




部分的程式碼

```
boardReady({board: 'Smart', device: newId, transport: 'mqtt'}, function (board) {
  board.samplingInterval = 50;
  X = 1;
  button = getPullupButton(board, 4);
  button.on('pressed', function () {
    X = X + 1; ←
    if (X == 1) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic1-01.jpg");
    } else if (X == 2) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic2-01.jpg");
    } else if (X == 3) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic3-01.jpg");
    } else if (X == 4) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic4-01.jpg");
    } else if (X == 5) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic5-01.jpg");
    } else if (X == 6) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic6-01.jpg");
    } else if (X == 7) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic7-01.jpg");
    } else if (X == 8) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic8-01.jpg");
    } else if (X == 9) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic9-01.jpg");
    } else if (X == 10) {
      document.getElementById('demo-area-03-image').setAttribute('src',"素材/pic10-01.jpg");
    }
  })
})
```

這裡就是變數設定：
當我按一下按鈕變數+1
當變數=X，跳出第X句話



謝謝大家的聆聽~~